



CALCIO BALILLA

1. REGOLE GENERALI

1.1. **Rosa Squadra**

- Ogni squadra è composta da una rosa da 2 a 3 giocatori di cui al massimo 1 fuori quartiere (farà fede la carta d'identità).

1.2. **Sanzioni**

- Alla squadra che dovesse arrivare in grave ritardo, superando il limite massimo consentito di 10 minuti, dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro verrà assegnata la sconfitta.

1.3. **Calendario e orari**

- Le partite saranno giocate negli orari prestabiliti dal calendario che verrà pubblicato sul sito <https://www.paliodisanmichele.it>
- Per garantire il rispetto del calendario, le squadre dovranno presentarsi al campo, pronte per giocare, almeno 10 minuti prima dell'orario di inizio gara.



2. REGOLAMENTO TECNICO

2.1. **Regole di gioco**

- La squadra che vince nel lancio della monetina sceglie la pallina.
- All' inizio, sia dopo ogni gol sia dopo ogni "uscita" della pallina dal campo di gioco, viene effettuata sempre una rimessa al centro, con "tiro alternato" della pallina, una volta ciascuna per le due squadre.
- Nel caso la pallina uscisse dal calcio balilla o si fermasse in una zona del campo non raggiungibile, si effettua nuovamente la rimessa al centro, a cura di chi ha tirato appena prima.
- il "cambio" nel tiro della pallina avviene quindi con il goal, a prescindere da chi ha subito la rete.
- Per qualunque rimessa al centro, è obbligatorio che la pallina tocchi almeno una volta la sponda opposta alla battuta, prima di essere colpita.
- Sono permessi infiniti tocchi della pallina, con tutte le tecniche, tranne "frullare" (ruotare più volte le stecche di 360 gradi), "seghettare" (spostare ripetutamente e velocemente le stecche in senso orizzontale) ed effettuare "ganci".
- È assolutamente vietato fermarsi durante la partita o togliere la pallina dal campo; altresì è vietato sollevare il calcio balilla da terra.
- Il goal che entra ed esce dalla porta non è considerato valido (la pallina deve uscire da un punto diverso e non deve essere rientrata in campo) e la partita continua.
- I giocatori possono cambiare la loro posizione di partenza durante la partita.

2.2. **Arbitraggio**

- La squadra vincente di ogni partita arbitrerà la successiva.

2.3. **Durata della partita**

- La partita termina allo scadere del tempo (20 minuti).
- In caso il tempo dovesse finire con la pallina in gioco si continuerà fino a quando non ci sarà un gol.
- Nelle partite a eliminazione diretta in caso di parità allo scadere del tempo si procederà in modalità golden gol.



3. STRUTTURA DEL TORNEO

3.1. **Prima Fase**

- La prima fase del torneo consiste in un girone all'italiana composto da tutte e sei le squadre iscritte.

3.2. **Classifica e squadre classificate**

- La vittoria vale 3 punti e la sconfitta 0 punti;
- Per stabilire la classifica del girone, dopo i punti, si confrontano nell'ordine:
 - Scontri diretti
 - Differenza punti scontri diretti
 - Differenza punti totale
 - Punti totali fatti
 - Punti totali subiti
 - In caso di ulteriore parità si procederà al lancio della moneta

3.3. **Fase Finale**

- Le prime quattro squadre qualificate prendono parte ad un tabellone ad eliminazione diretta a partita unica.
- la quinta e la sesta squadra faranno una finale per completare la classifica finale.

* in caso in cui le squadre non siano sei si cambierà formato al torneo.